

CURRICULUM VITAE

Navn: Thomas Qvindbjerg Pedersen
Titel: Medhjælper

**Kontakt-
oplysninger** tqp@vaeksthus.dk
Mobil 2775 9075

Nøglekvalifikationer

Thomas har kompetencer inden for tekstanalyse og fortolkning. Han har særligt erfaring med udfærdigelse og redigering af tekster samt vurdering og formidling af data.

Med en baggrund i litteraturen har Thomas en god forståelse for tekster og kultur i bred forstand. Han er god til at analysere og fortolke kulturelle fænomener og til at kontekstualisere betydning.

Thomas er dygtig til at se mønstre og sammenhænge, og han har stor erfaring med at sammenligne og skabe betydning ud fra et komplekst og modsætningsfyldt tekstmateriale. Han er særligt optaget af at gøre forskning og viden praksisnær og anvendelig.

Uddannelse

2016: Cand.mag. i litteraturvidenskab – Københavns Universitet

Ansættelser

2021- **Medhjælper**
Væksthusests Forskningscenter

2019-2020: **Litteraturformidler, praktikant**
Biblioteket Frederiksberg

2016-2017: **Bogforlægger, praktikant**
Forlaget Radius

2008-2011: **Kommunikationsmedarbejder**
Mannov

Udvalgte projekter

- **Kan man "game" sig til et job?** Projektet undersøger, hvorvidt unge, der bruger en stor del af deres tid på at game, kan udnytte denne interesse til at få et job, gennemføre en uddannelse eller opnå en supplerende indtægt. Vi ser på transfer af kompetencer oparbejdet ved gaming, nye muligheder for jobs inden for den digitale økonomi, men også på potentielle negative effekter ved et stort gamingforbrug. Projektet er igangsat i 2020.
- **Enter Njála - din algoritme, din saga.** Fælles nordisk kunst- og kulturprojekt om Njals saga. Installationskunst udviklet i samarbejde mellem nordiske biblioteker og Gagarin, prisbelønnet firma i interaktionsdesign. Installationen anvendte ny teknologi i form af ansigtsgenkendelse og personlige algoritmer. Projektet turnerede i Norden med en lang række af forskelligartede arrangementer, heriblandt undervisningsforløb for gymnasieelever. Projektet blev afviklet i 2020.