

# Praktikant søges til efteråret 2023

**Interesserer du dig for gaming? Er du nysgerrig på, hvordan kompetencer fra gaming kan bruges til at hjælpe unge i uddannelse og job? Og har du erfaring med at foretage observationer og interviews? Så har vi brug for din hjælp i vores forskningsprojekt!**

Vi søger en praktikant, der kan understøtte arbejdet i vores igangværende forskningsprojekt om gaming som vej til uddannelse og job.

I projektet *Kan man game sig til et job?* undersøger vi, om ledige unge, der bruger en stor del af deres tid på at game, kan udnytte denne interesse til at få et arbejde, blive bedre rustet til at starte på en uddannelse eller alternativt få mulighed for at tjene en supplerende indtægt. Vi kigger også på, om gaming kan være gavnlig i forhold til at mestre sin hverdag, blive en del af et netværk og opnå større tro på egne evner.

Vi ser på gaming fra flere forskellige perspektiver, fx:

- De kompetencer, som gaming kan være med at udvikle hos de unge
- Virksomhedernes incitamenter til at ansætte ledige gamere
- Jobcentrenes viden om, hvordan gamerkompetencer omsættes til job

Du kan læse mere om projektet på vores hjemmeside [her](#).

## Vi tilbyder

I Væksthusets Forskningscenter får du mulighed for at blive en del af en arbejdsplads, der er drevet af et ønske om at gøre en forskel for ledige på kanten af arbejdsmarkedet. Forskningscentret er en del af Væksthuset, som er en socialøkonomisk virksomhed, der er sat i verden for at hjælpe mennesker i udsatte positioner i job eller uddannelse. Forskningscentret er beliggende i København NV.

Vi sætter en ære i at tilbyde vores praktikanter opgaver, der skaber indsigt, læring og faglig udvikling, som kan bruges videre i studie- og arbejdsliv. Som praktikant



får du rig erfaring med de mange faser, der knytter sig til projektarbejdsformen, fx ideudvikling, research, dataindsamling og -behandling samt afrapportering.

Vi tilbyder 5 måneders praktik under hensyntagen til din studieordning og øvrige studiemæssige forpligtelser i efterårssemestret 2023. Arbejdstid og periode tilrettelægges efter nærmere aftale. Praktikopholdet er ulønnet.

### **Indhold i praktikken**

Som praktikant vil du blive en del af et mindre projektteam, så du skal kunne trives med at indgå i et tæt teamsamarbejde.

Eksempler på konkrete arbejdsopgaver i praktikperioden:

- Foretage observationer og interviews med ledige, der gamer
- Transskribering af interviewmateriale
- Bistå med at systematisere og analysere projektets indsamlede data
- Opgaver i relation til formidling af projektets fund
- Evt. assistance på andre af vores forskningsprojekter

### **Vi forestiller os, at du:**

- Er i gang med en videregående samfundsvidenskabelig uddannelse, fx sociologi, antropologi, statskundskab, erhvervsøkonomi eller lignende
- Har interesse for potentialerne i gaming – og evt. selv gamer
- Har erfaring med kvalitative metoder (observationer, interviews)
- Har stærke analytiske evner
- Er god til at formulere dig på skrift
- Er selvstændig og har gåpåmod

### **Ansøgning**

Hvis du er interesseret i at blive praktikant hos os, så send os en motiveret ansøgning på [sma@vaeksthus.dk](mailto:sma@vaeksthus.dk). Skriv "Praktikant til Forskningscentret" i emnefeltet.

Er du interesseret i at høre mere om praktikopholdet, så kontakt projekt- og forskningskonsulent Safaa Mohamed Ali på tlf. 51 30 98 52 eller på [sma@vaeksthus.dk](mailto:sma@vaeksthus.dk).

Vi afholder samtaler løbende og glæder os til at modtage din ansøgning!